

2027 예원예술대학교 외국인유학생모집안내



YEWON ARTS UNIVERSITY

(대학 & 대학원)

2027 Admission Guide for Undergraduate and
Graduate International Students



Yes, We Can!
예원예술대학교
YEWON ARTS UNIVERSITY



휴먼 네트워크를 형성해 주는 대학!

휴먼웨어 강화를 위한 사회적 다리 놓기 지원

▶▶ VISION

비전과 리더십,
상상력을 키우는 교육!
미래의 주역이 될 교육 프로그램 지원

▶▶ 개인 컨설팅 지원

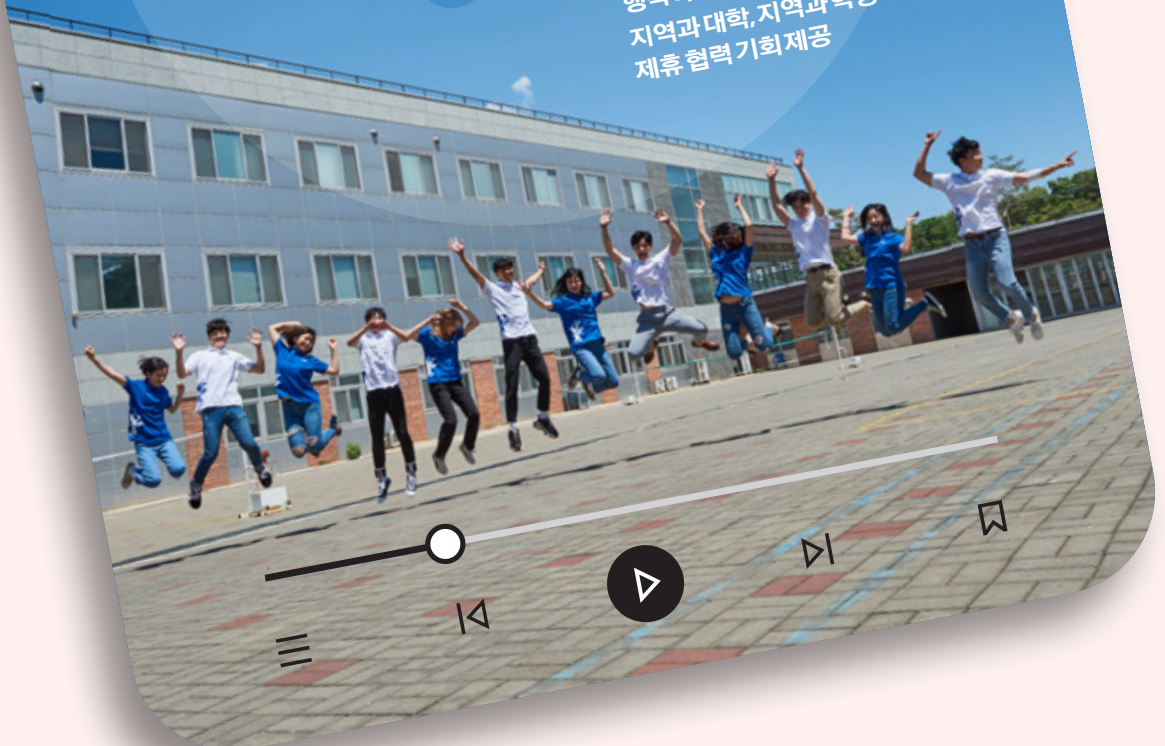
학생을 입학에서 취업까지
책임지는 교육,
최상의 행정 시스템!
1대1멘토, 지도 교수제 등
평생 개인 컨설팅 지원

▶▶ 글로벌 시대의 주인공

글로벌 경제시대의 주역으로 키우는
국제 글로벌 교육!
중국어 특화 교육 및 중국 대학
교환학생 기회 부여

▶▶ 지역주민의 행복

지역사회와 지역주민을
행복하게 하는 대학!
지역과 대학, 지역과 학생의
제휴 협력 기회 제공



2027학년도 외국인 유학생 모집안내

글로벌단과대학 안내 04
GLOBAL CONVERGENCE COLLEGE

금속조형디자인전공 06
Department of Metal Art & Design

뷰티디자인전공
Department of Beauty Design

융합조형디자인전공
Department of Convergence Design

만화게임영상전공 07
Department of Cartoon, Game & Motion, Cinematic

시각·영상디자인전공
Department of Visual-Image Design

애니메이션&웹툰전공
Department of Animation & Webtoon

공연예술전공 08
Department of Performing Arts

실용음악전공
Department of Applied Music

연극영화전공
Department of Theater & Film

스포츠과학과 09
Department of Sports Science

게임애니메이션학과
Department of Game Animation

스포츠융합복지학과
Department of Sports Convergence Welfare

문화예술경영전공 10
Department of Cultural Arts Management

엔터테인먼트경영전공
Department of Entertainment Management

2027학년도 외국인유학생 모집안내 11
2027 Admission Guide for Undergraduate and
Graduate International Students



본 모집요강의 모든 사항은 지원자에게 별도로 공지하지 않으므로
내용을 정확히 숙지해야 하며, 수정사항은
예원예술대학교 국제교류교육원(international.yewon.ac.kr)
공지사항에 게시하오니 원서접수 전 반드시 확인하기 바랍니다.
확인하지 않아 발생하는 모든 불이익에 대한 책임은 수험생 본인에게 있습니다.

세계와 지역을 연결하는 글로벌 융합인재의 산실

예원예술대학교 글로벌융합단과대학

YEWON ARTS UNIVERSITY | GLOBAL CONVERGENCE COLLEGE

예원예술대학교 글로벌융합단과대학은 외국인 유학생들이 언어와 문화의 차이를 극복하고 글로벌 무대에서 도약할 수 있도록 경영, 문화예술, 관광, 콘텐츠, K-뷰티 산업을 연계한 실무 중심 융합 교육을 펼칩니다. 학생별 수준 맞춤형 교육과 밀착 안착 지원으로 학업과 취·창업 성공을 완벽하게 견인합니다.

■ 글로벌 의사소통 역량 ■ 융합형 실무 전문성 ■ 창의적 문화기획 역량 ■ 한국사회·대학 적응 올케어 ■ 글로벌 취·창업 지원

◆ 캠퍼스별 학부 및 전공 안내 (Campuses & Academic Programs)

경기드림캠퍼스 국제매니지먼트학부	전북희망캠퍼스 글로벌문화경영학부
“창조와 도전, 그 이상의 가치를 향한 글로벌 비즈니스 전문가” 경영전공 (Business Management) 기업경영, 마케팅, 회계, 조직관리, 스타트업 창업 및 글로벌 비즈니스 문제해결 역량 배양 문화예술콘텐츠전공 (Culture & Arts Content) 문화콘텐츠 기획, 엔터테인먼트 마케팅, 공연·축제 기획, 미디어 콘텐츠 제작 및 글로벌 유통	“문화와 예술로 세계와 지역을 잇는 K-컬처 현장 융합 전문가” 문화예술경영전공 문화예술단체 운영, 공연·축제 기획, 예술행정 및 문화마케팅 한국문화예술전공 전통·대중문화 심층학습, K-콘텐츠 및 국제문화교류 기획 문화예술관광전공 지역 문화자원 관광상품화, 도시브랜딩, 복합문화공간 기획 K-뷰티전공 헤어·메이크업·피부미용, 뷰티마케팅 및 글로벌 뷰티 비즈니스

◆ 체계적인 4단계 교육 로드맵 (Educational Roadmap)

1단계: 기초·언어	2단계: 이론·심화	3단계: 실무·프로젝트	4단계: 취·창업 완성
- 한국어 의사소통 집중교육 - 대학 수학 기초 및 적응 - 한국문화 심층 이해 - 전공 기초 필수용어 학습	- 전공별 핵심 이론 습득 - 사례·프로젝트 중심 수업 - 문화예술·산업현장 분석 - 전공 연계 전문 한국어	- 기업·기관 산학연계 과제 - 공연·축제 기획 운영 실습 - 관광·지역 콘텐츠 개발 - K-뷰티 실습 & 포트폴리오	1:1 밀착 진로·취업 컨설팅 - 이력서/자기소개서 집중 코칭 - 면접 및 비즈니스 발표 훈련 - 국내외 인턴십 및 취·창업

◆ 학생 특화 지원 체계 및 졸업 후 진로 (Support & Career Paths)

외국인 유학생 All-Care 맞춤형 지원	졸업 후 주요 진출 분야 (Promising Careers)
✓ 학업·언어 케어 수준별 한국어 집중반, 선배·교수 1:1 전공 튜터링 ✓ 생활·정착 지원 입학 초기 캠퍼스 정착 가이드, 기숙사 생활 밀착 지원 ✓ 비자·행정 안내 D-2 체류자격 및 출입국 민원 행정 원스톱 안내 ✓ 문화·네트워크 한국 전통·문화 탐방, 글로벌 학생 교류 커뮤니티	★ 경영 & 글로벌 비즈니스 국내외 기업 관리직, 해외영업, 경영컨설턴트, 창업 ★ 마케팅 & 문화콘텐츠 글로벌 마케터, 브랜드 기획자, 미디어 콘텐츠 제작·유통 ★ 문화예술 & 관광기획 문화예술행정가, 공연·축제 기획자, 관광개발 및 도시브랜딩 ★ K-뷰티 & 라이프스타일 K-뷰티 아티스트, 뷰티마케터, 뷰티 브랜드 론칭 및 창업

Connecting the World and Local Communities • Nurturing Global Leaders

YEWON ARTS UNIVERSITY

GLOBAL CONVERGENCE COLLEGE

Specialized College for International Students | Gyeonggi Dream & Jeonbuk Hope Campuses

Yewon Arts University Global Convergence College offers interdisciplinary practical education bridging **Management, Culture & Arts, Tourism, Content, and K-Beauty**. Exclusively designed for international students, we provide systematic Korean language training, academic tutoring, and all-inclusive life support to empower your global future.

- Global Communication Mastery
- Interdisciplinary Field Practice
- Creative Planning & Innovation
- All-Inclusive Campus Life Care
- Global Career & Startup Support

◆ Academic Programs by Campus (Undergraduate Departments & Majors)

Gyeonggi Dream Campus Dept. of Int'l Management	Jeonbuk Hope Campus Dept. of Global Culture
<i>"Creating and Challenging Beyond Value: Global Business Experts"</i> • Business Management Corporate management, global marketing, accounting, organizational leadership, entrepreneurship, and strategic decision-making. • Culture and Arts Content Cultural content planning, arts marketing, festivals, media production, and global content distribution strategies.	<i>"Connecting the World through Culture, Arts, Tourism & K-Beauty"</i> • Culture & Arts Management: Arts institution governance, event planning, culture marketing. • Korean Culture & Arts: Traditional & pop culture, K-content, global cultural exchange. • Culture, Arts & Tourism: Heritage tourism development, destination branding, creative spaces. • K-Beauty: Hair, makeup, skincare, beauty marketing, global salon & brand business.

◆ Systematic 4-Stage Curriculum Roadmap

Step 1: Foundation	Step 2: Core Major	Step 3: Field Practice	Step 4: Career Launch
• Intensive Korean language • Academic skill building • Korean cultural adaptation • Intro to major terminology	• Core theories & principles • Project & case study classes • Industry analysis • Major-specific Korean skills	• Industry-linked projects • Festival & event planning • Tourism content creation • K-Beauty labs & portfolio	• 1:1 personalized coaching • Resume & portfolio drafting • Interview & presentation labs • Internships & job placement

◆ Student Support System & Promising Career Horizons

All-Inclusive Support for International Students	Promising Career Horizons
✓ Academic & Language: Tiered Korean classes, peer mentoring, faculty advising ✓ Campus Adaptation: Orientation, dormitory settlement & living guide ✓ Visa & Legal Affairs: Dedicated assistance for D-2 visa & immigration tasks ✓ Cultural Immersion: K-culture excursions, global exchange events & clubs	★ Business & Management: Corporate executive, business analyst, startup founder ★ Marketing & Content: Global brand manager, digital marketer, media producer ★ Arts, Culture & Tourism: Festival director, arts administrator, tourism planner ★ K-Beauty & Lifestyle: K-Beauty artist, beauty director, cosmetic brand creator

금속조형디자인전공

Department of Metal Art & Design



창조하고, 도전하라! 그 이상의 가치

금속이 가지고 있는 특성 및 물성을 이해하고 다양한 금속재료를 활용하여 조형능력과 생활 공간표현, 장신구디자인 능력을 키우며 4차 산업혁명 시대의 변화된 사회적 요구에 대응할 수 있는 미래지향적인 융합인재 양성 교육을 목표로 하고 있다.

산·학연계 프로그램으로 미래지향적인 교육환경을 마련하고 학생 중심의 교육, 함께하는 열린 교육을 표방하며 세분된 전공 교과목에서 전통적인 금속조형작업과 정신을 이해하고, 교육용 최첨단 시설을 통해 새로운 디자인과 기술을 개발하여 산학 공동연구에 이바지함으로써 취업, 창업 능력을 극대화하고, 국제적 경쟁력을 갖춘 전문 인력을 양성한다.

Creating and Challenging! Beyond Value!

The major aims to cultivate future-oriented, convergent talents who understand the unique characteristics and properties of metal and utilize a variety of metal materials to develop their creative abilities, express living spaces, and design accessories. They also aim to respond to the evolving social demands of the Fourth Industrial Revolution.

뷰티디자인전공

Department of Beauty Design



창의적 사고와 분석, 협동과 봉사를 토대로 이론과 실기교육을 통한 토털뷰티디자이너 양성

메이크업, 헤어, 네일, 스킨케어, 분장 등 뷰티분야와 패션분야를 융합하는 디자인 전공 실용학문을 바탕으로 토털뷰티분야의 전문가를 양성하기 위해 디자인 산업관련 전문성과 다양한 예술 응용능력을 지니기 위한 다양한 커리큘럼으로 전문적인 디자인 프로세스 교육을 실시한다. 체계화된 기초 및 심화실습과 이론수업을 바탕으로 관련분야의 실무교육을 실시함으로써 진로탐색의 영역을 확대하고 졸업 후 전공분야와 관련한 창의적인 뷰티디자인 전문인재를 양성하고자 한다.

Based on creative thinking and analysis, collaboration, and service, We cultivate total beauty designers through theoretical and practical training!

The Beauty Design major, cultivates total beauty professionals based on practical design studies that integrate beauty and fashion fields, including makeup, hair, nails, and skincare. This diverse curriculum equips students with design industry expertise and diverse artistic application skills. It provides specialized design process training, communication environments and virtual environments.

융합조형디자인전공

Department of Fusion Formative Design



문화예술 산업을 선도하는 융합예술가 양성

순수미술부터 공공미술 공공디자인 등의 시대필요 요소를 차별화되고, 독창적인 조형작업을 다양한 공간에 조화롭게 연출하고 배출함으로써 다양한 예술분야를 융합할 수 있는 전문가를 양성하는 미래가치주도형 전공이다. 한국적이며 동시에 세계화를 지향하며 현대미술, 공공미술, 아트퍼니처, 영상, 입체, 설치 등의 3차원 세계를 디자인하고, 새로운 시대에 맞게 계속 변화되는 커리큘럼으로 다른 학교·학과와 차별화된 예술전문학과로 차별화, 경쟁력이 있는 융합형 예술가 및 디자이너를 양성한다.

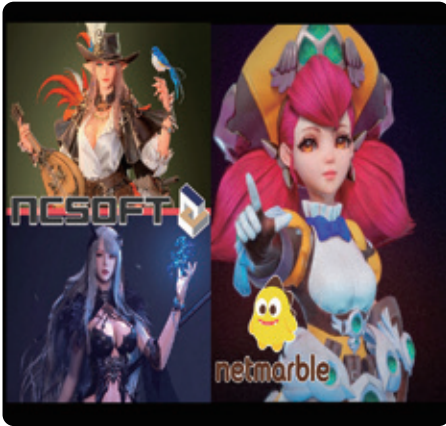
Cultivating convergence artists who lead the arts and culture industry

This major fosters professionals who can integrate diverse artistic fields- from pure art to public art and public design. Students create differentiated, original works and bring them to life harmoniously across a variety of spaces.

Rooted in Korean identity yet globally oriented, the program explores three-dimensional design across contemporary art, public art, art furniture, video, sculpture, and installation. With a curriculum that keeps evolving for the times, it stands apart from other programs-training competitive, convergence-type artists and designers.

만화게임영상전공

Department of Cartoon, Game & Motion, Cinematics



예술과 디지털 기술이 결합된 뉴 미디어 콘텐츠 인재 양성

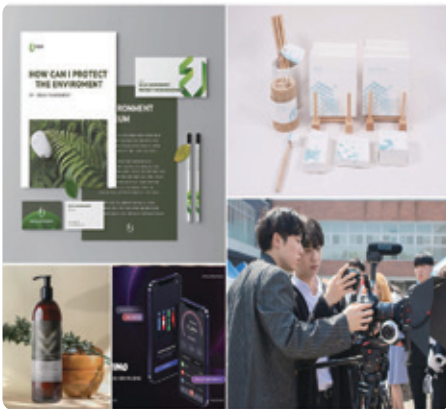
현재 사회의 화두는 4차 산업혁명과 각종 미디어들이 독립적으로 나가는 것이 아닌 유기적으로 연결되는 융합 콘텐츠의 추구이다. 이에 걸맞는 인재를 키우기 위해서는 과거 전통적인 방법에 더해 새로운 디지털 테크놀로지 및 각 분야의 장점이 결합된 전인적 교육과 그에 맞는 커리큘럼이 필요하다. 이에 만화게임영상전공은 만화, 게임, 영상이라는 3가지 큰 트랙을 중심으로 서로 간의 교육이 단절되지 않고 융합되어 영향을 주는 커리큘럼을 토대로 각종 만화 문화 콘텐츠 융합교육, 게임 엔진 및 VR 등 다양한 프로그램을 진행하고 있다.

Cultivating Talent for New Media Content by Combining Art and Digital Technology!!

The Cartoon, Game, and Video major offers a curriculum centered around three major streams(Cartoon, game, and video) that seamlessly integrate and influence each other. It offers a variety of programs, including cultural content convergence education, game engines, and VR. The program has produced numerous graduates who have found employment at major game development companies, including NC Soft, Naver Webtoon, and Netmarble.

시각·영상디자인전공

Department of Visual-Image Design



Beyond the design!

커뮤니케이션과 시각정보전달, 홍보커뮤니케이션, 문화콘텐츠, 미디어영상 콘텐츠를 창의적이고 효율적으로 디자인할 수 있는 역량을 교육하고 육성 발전시켜 정보화된 지식기반 미래사회가 필요로 하는 시각디자이너를 배출하기 위해 통합적 디자인 교육을 지향한다. 교육 영역은 브랜드 & 프로모션 분야, UX/UI & 인터랙션 분야, 영상디자인 분야, 문화콘텐츠디자인 분야 등으로 다양화하고 시각디자이너로서 필요한 공통 기초 소양부터 전문적인 지식과 기술을 습득하여 과학적인 사고와 합리적 문제해결 능력을 소유한 커뮤니케이션 전문가를 양성한다.

Beyond the design!

The Visual and Media Design major studies the principles of molding, shape perception, psychology of shape, and color psychology, which form the foundation of visual communication. It also explores diverse and high-level visual design areas, including branding, packaging, UX(User Experience)/UI(User Interface), motion graphics, video media, publishing & editing, advertising, illustration, character design, and content design. Furthermore, in response to the demands of the metaverse environment in the age of media literacy, we conduct research on media adaptability and design utilization in diverse communication environments and virtual environments.

애니메이션&웹툰전공

Department of Animation & Webtoon



내일을 향한 꿈과 열정이 살아있습니다.

애니메이션, 웹툰·만화, 캐릭터, 게임그래픽아트 분야에서 작품 제작 프로젝트 중심의 실습 교육으로 학생들의 기획력과 창의력을 향상시키고 실무능력을 강화하여 산업계 현장적응력이 높은 실무 전문인력 양성을 목표로 한다. 또한 국내외 공모전 출품, 국가자격증 취득, 어학연수 지원 등 스타학생 만들기 프로젝트를 진행하여 미래 대한민국의 디지털영상콘텐츠 산업을 이끌어갈 글로벌 인재를 양성한다.

Dreams and passion for tomorrow are alive and well!

Through project-focused, Practical training in animation, webtoons/comics, characters, and game graphic art, the department aims to cultivate students' planning and creativity, strengthen their practical skills, and cultivate highly adaptable, professional professionals. Furthermore, we support the creation of professional students through projects that encourage participation in domestic and international competitions, national certification acquisition, and language training, fostering global talent who will lead Korea's digital video content industry in the future.

공연예술전공



Department of Performing Arts

Move in the mind

현 컴퍼니에서 활동하는 현장교수진과 공연제작발표 및 현장 인턴십 공연 교육 등 체계적, 실무적 커리큘럼과 특강, 1:1 전공레슨을 통하여 교육과정부터 전문인을 양성하며 현장실무 맞춤형교육의 일환으로 다양한 페스티벌에 참가하고 산학협력단체, 기획사와 공동으로 교육 활동 및 공연을 진행하고 있다.

Move in the mind

The department cultivates professionals from the very beginning through a systematic and practical curriculum, including performance production presentations and on-site internships with faculty currently working at the companies. This curriculum includes special lectures and one-on-one specialized lessons. As part of this customized, practical training, students participate in various festivals and collaborate with industry-academic collaboration organizations and production companies to conduct educational activities and performances.

실용음악전공



열정에 찬 그대, 젊음을 노래하라!

대중음악, Jazz, Pop 등 장르를 넘어서 All in one 뮤지션 양성

- 보컬전공 : 장르 불문 현직 보컬리스트 교수진들을 통한 세분화된 실무 교육 실시
- 싱어송라이터전공 : 멀티 아티스트 양성을 위한 특성화 커리큘럼 운영
- 기악전공 : 체계적인 공연 실기 교육과 레코딩 실습 진행
- 뮤직프로덕션(컴퓨터음악 / 작·편곡)전공 : 실제 히트메이커 교수진의 직강을 통한 K-POP 프로듀서 양성
- 힙합(랩)전공 : 독보적인 실력의 교수진을 통한 레코딩 및 실전 무대에 강한 힙합 아티스트 양성

Passionate You, Sing of Your Youth! Cultivating all-in-one musicians across genres including popular music, jazz, and pop etc.

- Vocal Major : Provides specialized practical training by a faculty of current vocalists across all genres.
- Singer-Songwriter Major : Operates a specialized curriculum to cultivate multi-talented artists.
- Instrumental Major : Provides systematic performance and recording training.
- Music Production(Computer Music/Composition/Arrangement) Major : Cultivating POP producer through direct instruction by actual hit-makers.
- Hip-Hop (Rap) Major: Develops hip-hop artists with exceptional recording and stage presence through a faculty of unparalleled talent.

연극영화전공



Department of Theater & Film

여러분의 꿈이 현실이 되는 예원예술대학교 연극영화전공!

연극, 영화 교육과정을 통하여 배우 및 유튜버, 스태프, 연출가, 작가 등 전문 예술가를 연극무대, 영화, 미디어 분야에 배출하는 창의적이고 실용적인 교육시스템을 갖추고 있다.

연극, 영화, 방송 및 각종 매체에서 활동할 수 있는 전문 예술가를 배출하기 위해 각 분야 최고의 현장 전문가들이 교육을 담당하며 기존 관습에 얽매이지 않고 현장 중심의 교육을 실천한다.

The Department of Theater and Film, where your dreams come true!

Through its performing arts and film curriculum, the program operates a creative and practical educational system designed to produce professional artists-including actors, YouTubers, crew members, directors, and writers-for the stage, film, and media industries.

To foster professional artists capable of thriving in theater, film, broadcasting, and diverse media platforms, leading industry experts deliver hands-on, field-centered education that moves beyond conventional practices.

스포츠과학과

Department of Sports Science



4차 산업혁명 체계적인 시스템으로 전문 스포츠인재 양성

4차 산업 시대를 맞이하여 변화하는 현대사회에 고도의 기술 발달로 스포츠가 무한한 성장에 맞이하고 있습니다. “스포츠산업, 레저, 무도”를 선도하는 전문인력 양성이라는 목표 아래 체계적인 시스템 교육을 통해 지성과 인성을 겸비한 맞춤형 인재를 양성하고자 한다.

Cultivating Professional Sports Talent through a Systematic Fourth Industrial Revolution!

With the advent of the Fourth Industrial Revolution, sports are experiencing limitless growth thanks to advanced technological development a rapidly changing modern society. With the goal of nurturing professionals who will lead the “sports industry, leisure, and martial arts,” we aim to cultivate tailored talents possessing both intelligence and character through a systematic education system.

게임애니메이션학과

Department of Game Animation



생성형 인공지능 시대의 변화에 대응하여, 다양한 컨셉의 애니메이션·미디어 콘텐츠를 기획하고 제작할 수 있는 창의적 융합 인재 양성을 목표로 한다. 이를 위해 MAYA를 기반으로 한 3D 모델링, 캐릭터 애니메이션, 배경디자인, VFX 등 애니메이션 제작 역량을 강화하고, 2D·3D 애니메이션과 실험애니메이션 분야의 전문 창작자를 양성한다.

또한, ComfyUI와 같은 노드 기반 생성형 AI 제작 도구를 활용하여 캐릭터 및 배경 콘셉트 디자인, 이미지·영상 생성, 스토리텔링, 비주얼 프로토타이핑 등 새로운 창작 방식을 교육과정에 반영한다. 이를 통해 학생들이 창작 의도에 맞는 AI 워크플로우를 이해하고, 애니메이션 제작 과정에 생성형 AI를 효과적으로 활용할 수 있는 실무 능력을 기르도록 한다.

Responding to the shifts of the generative AI era, this program aims to nurture creative, interdisciplinary talent capable of planning and producing animation and media content across diverse concepts. To this end, it strengthens core production capabilities—including MAYA-based 3D modeling, character animation, background design, and VFX—while cultivating professional creators in 2D, 3D, and experimental animation. Furthermore, the curriculum integrates innovative creative methodologies using node-based generative AI tools such as ComfyUI for character and environment concept design, image/video generation, storytelling, and visual prototyping. This enables students to master AI workflows tailored to their creative intent, equipping them with the practical skills needed to effectively leverage generative AI throughout the animation pipeline.

스포츠융합복지학과

Department of Sports Convergence Welfare



대한민국 스포츠 분야를 이끌어갈 전문 인력을 양성

스포츠의 사회적·문화적·경제적 가치의 증대로 인한 스포츠 산업의 육성과 전문 인력 및 전문지도자의 양적 및 질적 확대를 목표로 하고 있다. 스포츠와 관련된 지식, 정보, 문화를 기반으로 인문·사회 및 과학기술 분야를 융합하여 스포츠과학의 발전과 우수한 전문가 양성 교육을 위한 프로그램을 제공하고 있다.

Cultivating professionals to lead the sports field in Korea!

Driven by the growing social, cultural, and economic value of sports, this department aims to foster the sports industry while expanding both the quantity and quality of professional personnel and instructors. Grounded in sports-related knowledge, information, and culture, it integrates the humanities, social sciences, and science and technology to advance sports science and offer educational programs for cultivating outstanding experts.

문화예술경영전공

Department of Cultural Arts Management

문화예술과 경영학의 학문적 연계를 바탕으로 문화예술 분야를 효과적인 조직운영과 관리 그리고 문화예술분야의 종합적 이해를 바탕으로 미래수요와 문화예술의 다양성을 포함한 경영능력배양을 목적으로 한다.

21세기는 문화예술시대로 문화예술이 곧 산업이 되고 경제의 근간을 이루는 시대를 맞아 문화예술 경영 전문가를 양성하는데 있다.

Bridging the arts and business administration, this program cultivates expertise in organizational management and comprehensive sector insight. We aim to equip professionals with strategic management skills to respond to future demands and cultural diversity.

In the 21st century-an era where culture and the arts drive economic growth and form the backbone of the industry-we are dedicated to fostering specialized leaders in arts management.



엔터테인먼트경영전공

Department of Entertainment Management

21세기는 신 성장 산업이자 국가의 전략 산업인 문화예술 관광 산업을 주도하며 문화예술 관광분야에서 중추적인 역할을 담당하는 문화예술 관광분야에 전문인력을 배출하기 위해 전문인력인 (문화예술관광 분야에 연구원, 창업건설 터트, 이벤트 기획자, 문화산업 전문기획자 등을 전문적으로 양성하며, 다양한 분야의 전문인력들과의 네트워크를 지원함으로써 누구나 휴먼 네트워크를 활용하여 성장해 나갈 수 있도록 한다.

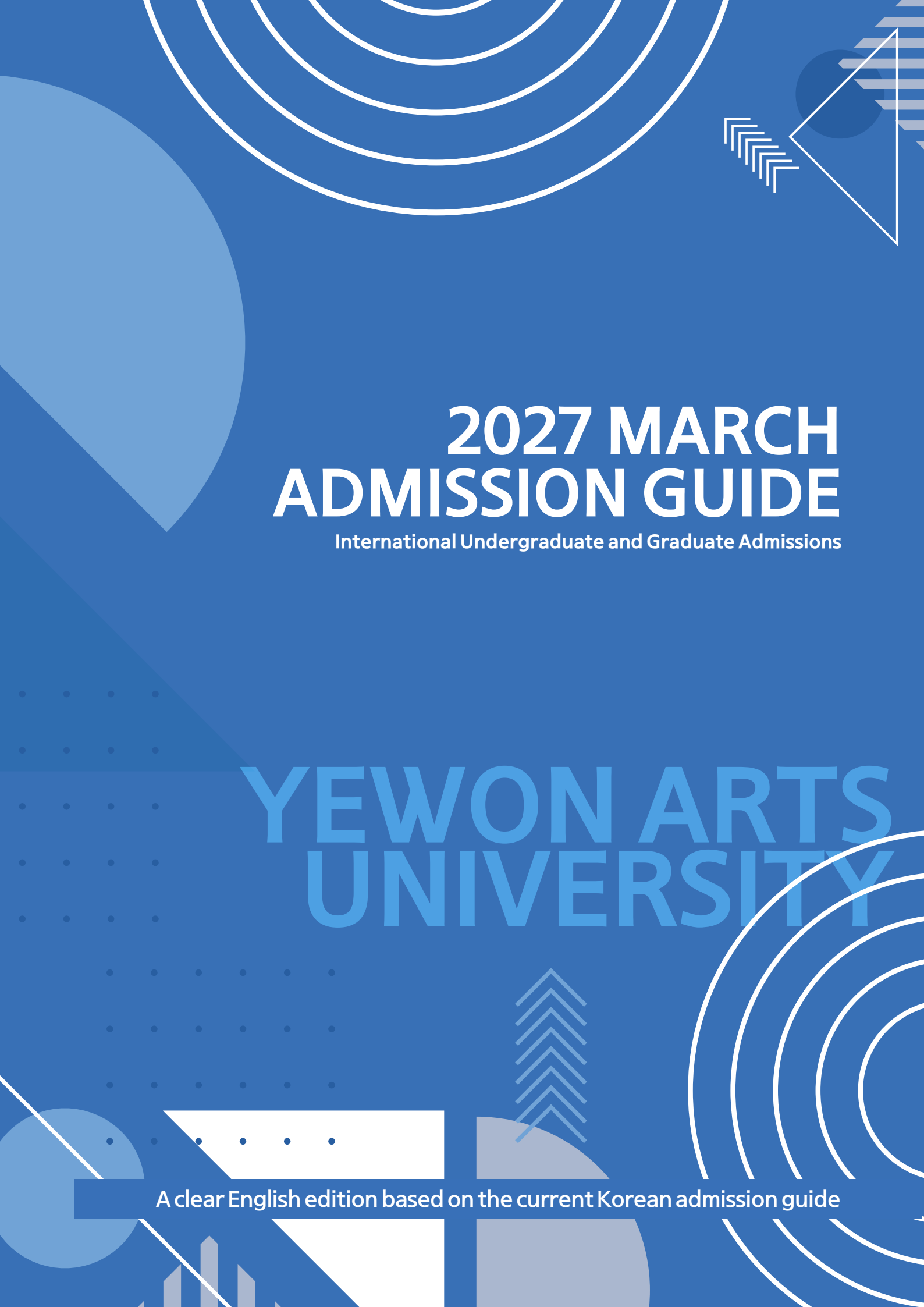
교육과정은 학문적 완성과 실무역량 배양을 목표로 진행하며 대학에 축적되어 있는 다양한 자료들과 사례중심을 바탕으로 스스로 자기 문제를 분석하고 해결책을 함께 찾아가는 과정으로 진행하며 학문적 경쟁력 확보를 통해 전문 학자 및 연구인력을 양성한다는 미래지향적인 교육목표를 설정하고 있다.

Dedicated to leading the arts, culture, and tourism industry-a new growth engine and strategic national initiative in the 21st century-our objective is to cultivate specialized professionals who will play a pivotal role in this sector.

We aim to train experts such as researchers, entrepreneurship consultants, event planners, and cultural industry strategists. By fostering connections among specialists across diverse fields, we empower individuals to leverage these professional networks for continuous career growth.

Our curriculum is designed to achieve both academic rigor and practical competence. Utilizing the university's extensive resources and case-based learning, students learn to analyze problems independently and develop collaborative solutions. Guided by a forward-looking educational mission, we strive to nurture scholars and research professionals equipped with competitive academic excellence.





2027 MARCH ADMISSION GUIDE

International Undergraduate and Graduate Admissions

YEWON ARTS UNIVERSITY

A clear English edition based on the current Korean admission guide

2027학년도(3월) 외국인 유학생 모집안내 (대학 & 대학원)

I. 모집단위 및 전형일정

가. 모집단위

과정 / 캠퍼스	모집단위
학부·경기드림캠퍼스	국제매니지먼트학부(한국어·영어트랙): 경영전공, 문화예술콘텐츠전공 / 뷰티디자인 / 융합조형디자인 / 금속조형디자인 / 애니메이션&웹툰 / 시각영상디자인 / 만화게임영상 / 실용음악 / 공연예술전공 / 연극영화 / 스포츠과학
학부·전북희망캠퍼스	글로벌문화경영학부(한국어·영어트랙): 문화예술경영전공, K-뷰티전공, 한국문화예술전공, 문화예술관광전공 / 게임애니메이션 / 스포츠융합복지학과
석사·경기드림캠퍼스	엔터테인먼트경영(한국어·영어·근로자트랙) / 뷰티융합디자인 / 융합조형 / 뮤직테크놀로지 / 문화예술공연 / 멀티미디어 / 사회복지경영
석사·전북희망캠퍼스	문화예술경영(한국어·영어트랙)
박사·경기드림캠퍼스	스포츠복지경영 / 경영

외국인전담학과 : 학부 - 경기드림캠퍼스 국제매니지먼트학부 및 뷰티디자인, 전북희망캠퍼스 글로벌문화경영학부 및 K-뷰티
대학원 - 경기드림캠퍼스 엔터테인먼트경영, 전북희망캠퍼스 문화예술경영

※ 석사과정은 특수대학원으로서 학점학위제의 야간 4학기 수업입니다.

나. 전형일정

구분	국내 1차	국내 2차	국내 3차	국내 4차	국내 5차	해외지원
원서접수	2026.10.13	2026.11.06	2026.12.04	2027.01.06	2027.01.25	~2027.01.15
면접 및 자체시험	2026.10.25	2026.11.15	2026.12.13	2027.01.12	2027.01.28	~2027.01.19
합격자 발표	2026.10.30	2026.11.20	2026.12.18	2027.01.19	2027.02.03	~2027.01.22
등록	2026.11.04	2026.11.25	2026.12.23	2027.01.22	2027.02.05	~2027.01.27

부모 모두 외국인인 외국인전담 교육과정 이수자 전형은 원서접수 차수를 나누어 진행하며, 표의 날짜는 각 구분별 최종 마감일입니다.
면접고사 및 합격자 발표는 차수별 개별 통지합니다.

II. 지원자격 (대학 & 대학원)

가. 학부 과정

- 부모 모두가 외국인인 학생으로서 국내외 외국인학교를 불문하고 초·중등 12년 이상의 전 교육과정을 이수한 자 (12년 미만 학제 국가의 전 교육과정 이수자도 인정).
- 보호자의 국적, 거주 및 체류기간과 상관없이 지원 가능.
- 근로자트랙은 해당 외국인전형 지원자격을 갖추고 E-7, E-9, F-2 등 장기체류비자를 소지한 자.

나. 석사 과정

- 부모 모두가 외국인인 학생으로서 초·중등 12년 이상의 전 교육과정을 이수하고, 국내외 4년제 대학에서 학위를 취득하였거나 취득 예정인 자.
- 근로자트랙은 해당 외국인전형 지원자격을 갖추고 E-7, E-9, F-2 등 장기체류비자를 소지한 자.

다. 박사 과정

- 부모 모두가 외국인인 학생으로서 초·중등 12년 이상의 전 교육과정을 이수하고, 국내외 대학에서 석사학위를 취득하였거나 취득 예정인 자.

어학능력 기준

구분	기준
한국어트랙	TOPIK 3급 이상 또는 사회통합프로그램(KIIP) 3단계 이상
한국어성적 미보유	한국어교육기관 1급 이상 과정 이수자 중 본교 자체시험(Y-TOPIK) 3급 이상 및 면접 합격자
영어트랙	TOEFL iBT 80, IELTS 5.5, TEPS 550 또는 이에 상응하는 국가공인 영어능력평가시험
영어성적 미보유	본교에서 실시하는 면접고사 합격자
예외	영어권 국가(EAP 프로그램 학교 출신 포함)는 영어성적 면제. 비영어권 국가 해외지원자는 영어성적 필수.

외국인 전용학과가 아닌 타 학과와 박사과정은 한국어능력시험 성적이 필수입니다.

- ※ 졸업 시 한국어트랙은 TOPIK 3급 이상(인문사회계열 4급 이상) 또는 본교 자체시험의 해당 급수에 합격해야 합니다.
영어트랙은 공인영어성적 또는 본교 자체 영어시험을 충족해야 합니다.

III. 제출서류

가. D-2 비자

구분	구비서류
공통	1) 본교 소정양식 입학지원서 2) 외국정부 발급 가족관계 증명서 3) 부모 및 학생의 외국국적 증명서 4) 외국인등록증(국내 체류자) 5) 재정보증서류 원본: 경기드림캠퍼스 : 2,000만원 이상, 전북희망캠퍼스 : 1,600만원 이상 (본교 여학연수과정 또는 학부 출신자는 1,000만원) 6) 한국어능력평가 인증서(한국어트랙) 7) 영어능력평가 인증서(영어트랙)
학부지원자	고등학교 졸업(예정)증명서 및 성적증명서 - 영사인증 또는 아포스티유 원본
대학원지원자	대학 영문 졸업(예정)증명서와 전 학년 성적증명서(한글 번역·공증) / 중국 학위취득자는 CHSI 또는 CDGDC 학위증명서 원본 / 외국인 학생 신상조사서 및 학력조회 동의서

나. E-9, E-7, F-2 비자 등

구분	구비서류
공통	1) 본교 소정양식 입학지원서 2) 외국인등록증 3) 한국어능력평가 인증서 또는 KIIP 4단계 4) 영어능력평가 인증서 또는 KIIP 4단계
학부지원자	고등학교 졸업(예정)증명서 및 성적증명서 - 영사인증 또는 아포스티유 원본
대학원지원자	대학 영문 졸업(예정)증명서와 전 학년 성적증명서(한글 번역·공증) / 중국 학위취득자는 CHSI 또는 CDGDC 학위증명서 원본 / 외국인 학생 신상조사서 및 학력조회 동의서

서류 제출 시 유의사항

- 외국에서 이수한 학교의 졸업(예정)증명서와 성적증명서는 A4 크기로 준비하고, 영어를 제외한 외국어 서류는 한글 번역·공증 후 원본과 함께 제출합니다.
- 지정된 마감일까지 제출해야 하며 원본 제출이 원칙입니다. 사본 제출 시 원본을 지참해야 합니다.
- 최종합격 및 등록 후에는 구비서류를 반드시 원본으로 제출합니다.
- 해외 고교 졸업예정자는 입학 개시 전까지 졸업증명서와 최종성적표를 제출합니다.
- 국내학교 성적은 학교생활기록부를 제출합니다.
- 서류상 이름이 다르면 해당장 법원 또는 공관장 발행 동일인 증명서를 첨부합니다.
- 본교의 추가서류 요구에 응하지 않으면 입학사정 대상에서 제외됩니다.

IV. 전형료 및 지원방법

1. 전형료

모집구분	전형료	자체시험응시료
대학	40,000원	20,000원
대학원(석사)	40,000원	20,000원
대학원(박사)	60,000원	-

2. 지원 및 원서접수 시 유의사항

- 모든 기재사항을 정확히 작성해야 하며 기재착오·누락·오기로 인한 불이익은 본인에게 있습니다.
- 이미 제출한 원서는 수정·취소·반환할 수 없습니다.
- 지원자는 심사에 필요한 서류를 제출해야 하며, 대리 제출자는 지원자의 학력·해외거주·체류·재학 사실을 정확히 숙지해야 합니다.
- 2개 이상 대학 합격자는 1개 대학에만 등록해야 하며, 복수 등록 시 입학이 취소됩니다.
- 연락 가능한 전화번호를 기재해야 하며, 허위 기재 또는 부정행위는 합격 후에도 입학이 취소됩니다.

V. 전형방법

1. 서류심사 및 면접

- 학력조회, 출입국사실조회 및 제출서류 사실조회 등 지원자격 심사는 지속적·종합적으로 실시하며, 문제가 확인된 학생에게 개별 연락합니다.
- 지원자격 소명에 필요한 추가서류 제출 요구에 반드시 응해야 합니다.

2. 전형방법 및 배점

대상	전형방법
TOPIK 3급 이상 또는 IELTS 5.5 이상	서류 100%
그 외	자체시험(Y-TOPIK, 면접고사)

어학성적이 있어도 서류점검 과정에서 필요하다고 판단되면 면접고사를 실시할 수 있습니다.
해외지원자는 어학성적 보유 여부와 관계없이 면접고사를 실시합니다.

3. 선발기준

- 어학성적 보유자는 서류심사위원의 검토 후 선발합니다.
- 어학성적 미보유자는 본교 자체시험(Y-TOPIK 3급 및 면접고사)에 합격해야 합니다.
- Y-TOPIK 3급 합격점수는 60점 이상입니다. 불합격자는 다음 차수에 응시료를 납부하고 재응시할 수 있으나 마지막 차수에는 재응시할 수 없습니다.

면접내용	면접방법
지원동기 및 장래포부 / 전공적성 및 소질 / 인성 및 가치관 창의력과 창의적 사고 / 의사표현력	모집단위별 2인 이상의 면접위원이 실시하고 점수를 합산·평균 합니다. 결시자는 불합격 처리합니다.

4. 합격자 발표: 개별 통지

VI. 등록금 및 장학금

가. 학부과정

캠퍼스 / 구분	수업료	장학금	실납입액
전북희망 한국어트랙	2,600,000원	1,100,000원	1,500,000원
전북희망 영어트랙	2,600,000원	800,000원	1,800,000원
경기드림·영어트랙	2,600,000원	120,000원	2,480,000원
경기드림·한국어트랙	2,600,000원	587,500원	2,012,500원
공동·근로자트랙	2,600,000원	800,000원	1,800,000원
공동·TOPIK 3급 또는 KIIP 4단계	2,600,000원	2,025,000원	575,000원

나. 대학원과정

과정 / 캠퍼스 / 구분	등록금액(수업료+입학금)	장학금액	실납입액
석사·전북희망 한국어트랙	3,060,000원	1,560,000원	1,500,000원
석사·전북희망 영어트랙	3,060,000원	1,260,000원	1,800,000원
석사·경기드림·영어	3,060,000원	580,000원	2,480,000원
석사·경기드림·한국어	3,060,000원	1,081,000원	1,979,000원
석사·공동·근로자	3,060,000원	1,260,000원	1,800,000원
석사·공동·TOPIK/KIIP	3,060,000원	2,485,000원	575,000원
박사·타대학 출신	미기재	미기재	2,960,000원
박사·예원대 석사 출신	미기재	미기재	2,500,000원

장학내용은 외국인전용학과 및 입학 첫 학기에 적용됩니다. 타 학과는 모집단위별 장학금액이 다를 수 있습니다.
최종 등록기간 중 등록하지 않으면 등록 포기로 간주하여 합격 취소를 합니다.

VII. 대학원과정 교육과정 이수 안내 (학부생 해당 없음)

- 정규등록학기: 4학기
- 본인의 희망에 따라 학위논문 제출 또는 추가 학점 이수로 석사학위를 받을 수 있습니다.
- 문화예술대학원은 논문 제출 없이 작품발표로 학위 취득이 가능합니다(체육전공 제외).

YEWON ARTS UNIVERSITY

2027 MARCH ADMISSION GUIDE

International Undergraduate and Graduate Admissions

I. Programs and Admission Schedule

A. Programs

Level / Campus	Programs
Undergraduate - Gyeonggi Dream Campus	International Management (Korean / English tracks); Business; Culture and Arts Content; Beauty Design; Fusion Formative Design; Metal Arts and Design; Animation and Webtoon; Visual and Media Design; Cartoon, Game and Video; Applied Music; Performing Arts; Theater and Film; Sports Science
Undergraduate - Jeonbuk Hope Campus	Global Culture and Management (Korean / English tracks); Culture and Arts Management; K-Beauty; Korean Culture and Arts; Culture, Arts and Tourism; Game Animation; Sports Convergence and Welfare
Master's - Gyeonggi Dream Campus	Entertainment Management (Korean / English tracks; foreign-worker track); Beauty Convergence Design; Fusion Formative Design; Music Technology; Culture and Arts Performance; Multimedia; Social Welfare Management
Master's - Jeonbuk Hope Campus	Cultural Arts Management (Korean / English tracks)
Doctoral - Gyeonggi Dream Campus	Sports Welfare Management; Business Administration

Programs designated for international students:

Undergraduate - International Management and Beauty Design at Gyeonggi Dream Campus;

Global Cultural Management & K-Beauty at Jeonbuk Hope Campus.

Graduate - Entertainment Management at Gyeonggi Dream Campus; Cultural Arts Management at Jeonbuk Hope Campus.

The master's program is a four-semester, evening, credit-based program offered by a specialized graduate school.

B. Admission Schedule

Stage	Domestic 1	Domestic 2	Domestic 3	Domestic 4	Domestic 5	Overseas
Application	Oct 13, 2026	Nov 6, 2026	Dec 4, 2026	Jan 6, 2027	Jan 25, 2027	By Jan 15, 2027
Interview / test	Oct 25	Nov 15	Dec 13	Jan 12	Jan 28	By Jan 19
Decision	Oct 30	Nov 20	Dec 18	Jan 19	Feb 3	By Jan 22
Registration	Nov 4	Nov 25	Dec 23	Jan 22	Feb 5	By Jan 27

Applications for foreign nationals whose parents are both foreign and for applicants who completed their entire education abroad are processed in separate rounds. The dates above are the final deadlines for each round. Interview and admission results are communicated individually.

II. Eligibility

A. Undergraduate Programs

- The applicant and both parents must be foreign nationals.
- The applicant must have completed at least 12 years of primary and secondary education at schools in Korea or abroad. Completion of the full curriculum in a country operating a school system of fewer than 12 years may also be recognized.
- Eligibility is not restricted by a parent or guardian's nationality, residence, or period of stay.
- Foreign-worker track applicants must otherwise qualify for the international admission category and hold a long-term visa such as E-7, E-9, or F-2.

B. Master's Programs

- The applicant and both parents must be foreign nationals and the applicant must have completed at least 12 years of primary and secondary education.
- The applicant must hold, or expect to receive, a degree from a four-year university in Korea or abroad.
- Foreign-worker track applicants must otherwise qualify for the international admission category and hold a long-term visa such as E-7, E-9, or F-2.

C. Doctoral Programs

- The applicant and both parents must be foreign nationals and the applicant must have completed at least 12 years of primary and secondary education.
- The applicant must hold, or expect to receive, a master's degree from a university in Korea or abroad.

Language Requirements

Track	Admission requirement
Korean track	TOPIK Level 3 or higher, or KIIP Level 3 or higher.
English track	TOEFL iBT 80, IELTS 5.5, TEPS 550, or an equivalent nationally recognized score.
Without Korean score	Applicants who completed at least Level 1 at a Korean-language institution may take the university's Y-TOPIK. They must pass Y-TOPIK Level 3 and the interview.
Without English score	Applicants must pass the university interview.
Exceptions	Applicants from English-speaking countries, including graduates of schools with EAP programs, may be exempt. An English score is mandatory for overseas applicants from non-English-speaking countries.

A recognized Korean-language score is mandatory for applicants to programs not designated exclusively for international students and for all doctoral applicants.

Graduation requirement: students must obtain TOPIK Level 3 or higher (Level 4 for humanities and social sciences) or pass the university's equivalent Korean test. English-track students must obtain the stated English score or pass the university's English test.

III. Required Documents

A. D-2 Visa Applicants

Category	Required documents
Common	1. University application form (submit after notification) 2. Government-issued family relationship document 3. Proof of foreign nationality for the applicant and both parents 4. Korean residence card, if residing in Korea 5. Original bank balance certificate: Gyeonggi Dream Campus : at least KRW 20,000,000 Jeonbuk Hope Campus: at least KRW 16,000,000 (KRW 10,000,000 for Yewon language program completers or undergraduate graduates) 6. Korean proficiency certificate for Korean-track applicants 7. English proficiency certificate for English-track applicants
Undergraduate	High school graduation or expected-graduation certificate and transcript - originals with apostille or consular authentication.
Graduate	University graduation or expected-graduation certificate and complete transcript, with required Korean translations and notarization; original CHSI or CDGDC degree certificate for Chinese graduates; Foreign Student Personal Information Form and Consent for Academic Record Verification.

B. E-9, E-7, F-2 and Other Long-Term Visa Holders

Category	Required documents
Common	1. University application form 2. Korean residence card 3. Korean proficiency certificate or KIIP Level 4 for Korean-track applicants 4. English proficiency certificate or KIIP Level 4 for English-track applicants
Undergraduate	High school graduation or expected-graduation certificate and transcript - originals with apostille or consular authentication.
Graduate	University graduation or expected-graduation certificate and complete transcript, with required Korean translations and notarization; degree verification for Chinese degrees; university background-check forms.

Document Submission Notes

- Documents relating to education completed abroad must be submitted on A4 paper (210 x 296 mm). Documents not issued in English must be translated into Korean, notarized, and submitted with the originals.
- All documents must arrive by the deadline. Originals are required in principle; when submitting a copy, bring the original for verification.
- After final admission and registration, all required documents must be submitted in original form.
- Applicants expecting to graduate from an overseas high school must submit a final graduation certificate and final transcript before classes begin.
- For education completed at a school in Korea, submit the official School Life Record.
- If the applicant's name differs among documents, attach official proof that the names refer to the same person.
- Applicants must provide additional documents requested by the university or be excluded from review.

IV. Fees and Application Instructions

A. Fees

Program	Application fee	Y-topic (University test) fee
Undergraduate	KRW 40,000	KRW 20,000
Master's	KRW 40,000	KRW 20,000
Doctoral	KRW 60,000	-

B. Important Instructions

- Complete every field accurately. The applicant is responsible for any disadvantage caused by errors, omissions, or incorrect information.
- Submitted applications may not be amended, canceled, or returned.
- Applicants must submit all documents required for review. A representative must fully understand the applicant's academic and residence history.
- An applicant admitted to two or more universities may register at only one. Multiple registration may result in cancellation.
- Admission obtained in violation of these rules will be invalidated and revoked.
- Provide a reachable telephone number. False information or misconduct may result in cancellation even after admission.

V. Selection Process

A. Document Review and Interview

- Eligibility is reviewed continuously through academic record verification, immigration history checks, and authentication of documents. Only applicants for whom an issue is identified will be contacted individually.
- Applicants must submit any additional evidence requested to establish eligibility.

B. Method and Scoring

Applicants	Assessment
TOPIK Level 3+ or IELTS 5.5+	Document review: 100%
All others	University-administered assessment: Y-TOPIK and interview

The university may require an interview during document review even when an applicant has submitted a language score. All overseas applicants are interviewed regardless of language score.

C. Selection Criteria

- Applicants with qualifying language scores are selected after review by a university-appointed document review committee.
- Applicants without qualifying scores must pass the university's Y-TOPIK Level 3 examination and interview.
- Y-TOPIK Level 3 passing score: 60 or higher. An unsuccessful applicant may pay the fee and retake the examination in the next admission round; no retake is available after the final round.

Interview areas	Procedure
Motivation and future goals; aptitude and potential; character and values; creativity; communication skills	At least two interviewers for each program. Scores are totaled and averaged. Applicants who do not attend are disqualified.

Admission decisions are communicated individually.

VI. Tuition and Scholarships

A. Undergraduate Programs

Campus / Track	Tuition	Scholarship	Amount payable
Jeonbuk Hope - Korean	KRW 2,600,000	KRW 1,100,000	KRW 1,500,000
Jeonbuk Hope - English	KRW 2,600,000	KRW 800,000	KRW 1,800,000
Gyeonggi Dream - English	KRW 2,600,000	KRW 120,000	KRW 2,480,000
Gyeonggi Dream - Korean	KRW 2,600,000	KRW 587,500	KRW 2,012,500
Common - Foreign-worker	KRW 2,600,000	KRW 800,000	KRW 1,800,000
Common - TOPIK / KIIP	KRW 2,600,000	KRW 2,025,000	KRW 575,000

B. Graduate Programs

Level / Campus / Track	Tuition + admission fee	Scholarship	Amount payable
Master's - Jeonbuk - Korean	KRW 3,060,000	KRW 1,560,000	KRW 1,500,000
Master's - Jeonbuk - English	KRW 3,060,000	KRW 1,260,000	KRW 1,800,000
Master's - Gyeonggi - English	KRW 3,060,000	KRW 580,000	KRW 2,480,000
Master's - Gyeonggi - Korean	KRW 3,060,000	KRW 1,081,000	KRW 1,979,000
Master's - Common - Foreign-worker	KRW 3,060,000	KRW 1,260,000	KRW 1,800,000
Master's - Common - TOPIK / KIIP	KRW 3,060,000	KRW 2,485,000	KRW 575,000
Doctoral - Graduate of another university	Not stated	Not stated	KRW 2,960,000
Doctoral - Yewon master's graduate	Not stated	Not stated	KRW 2,500,000

Scholarships apply only to programs designated for international students and to the first semester. Scholarship amounts may differ by program for other departments. Failure to pay during final registration will be treated as withdrawal.

VII. Graduate Program Completion

- Standard period of enrollment: four semesters.
- Master's students may earn the degree either by submitting a thesis or by completing additional credits.
- Students in the Graduate School of Culture and Arts may earn the degree through a presentation of creative work instead of a thesis.
- This option does not apply to physical education majors.

This English edition has been rewritten for clarity and consistency using the Korean text in the supplied March 2027 admission guide as the controlling source.



예원예술대학교
YEWON ARTS UNIVERSITY

경기 드림 캠퍼스 11429 경기도 양주시 은현면 예원대로 56
전북 희망 캠퍼스 55913 전북 임실군 신평면 창인로 117(창인리 271)

입학상담 031-869-0525

